

# 第1回神照親善ニュースポーツ〈ユニカール〉体験開催要項

- 趣 旨 神照地区住民の健康づくりと仲間づくりを進めるため、子どもから大人まで誰にでも手軽に取り組める「ニュースポーツ体験:ユニカール」を通じて親睦を深めることを目的とする。
- 主 催 神照地区地域づくり協議会  
共 催 神照連合自治会  
事 務 局 神照まちづくりセンター
- 開催日時 令和 6年7月6日(日) スタッフ集合 8:00  
開会 9:00 ユニカール体験 開始 9:30 終了 11:30 予定
- 会 場 神照小学校体育館
- 出場資格 神照地区に居住する方 (小学生以上なら誰でも参加できます)
- 募集人数 先着60名 ※1チーム3人もしくは個人単位で応募してください。  
なお、応募多数の場合は、先着順とさせていただきますのでご了承ください。  
  
チームの種類 ①なかよしチーム(1チーム) ※ファミリーやお友達等で申込みください。  
②個人参加 ※当日1チーム3人で編成します。
- 応募締切 令和6年6月29日(土) 必着
- 申 込 先 神照まちづくりセンター  
直接「神照まちづくりセンター」まで申込み下さい。
- 体験試合 チーム戦とします。1試合6エンドとし、1エンドから6エンドの総合得点で勝負を決します。(参加人数により1試合4エンドとすることもあります。)  
**ブロック別に3試合(予定)を行います。(1ブロック3チーム)**
- 組合せ及び会場 組合せ及び試合のレーン(試合場所)は主催者側で抽選を行います。
- 賞 総合得点は集計しますが順位、表彰は行わず全員に参加賞を授与します。
- その他 怪我を防ぐため、準備体操をしっかりとってください。  
主催者は、万一試合中に事故があったとき応急の処置をしますが、後の責任は負いません。(保険に加入します)  
ゴミは、各チームで責任をもって始末してください。  
主催者は、子どもさんのお世話ができませんので各チームでお願いします。  
※体育館のステージの上には上がらせないようにしてください。

# 神照親善ニュースポーツ体験〈ユニカール〉ルール

## はじめに

初めての方でも、誰でも気軽に楽しく参加出来るよう大会ルールを以下のとおりとします。

## 大会ルール

- ①大会ローカルルールを採用します。
- ②試合は団体戦、1試合6エンドとし合計点で勝敗を決す。同点の場合はタイブレークを行う。  
同点の場合（先攻、後攻を決め3個ずつ投げ決す）
- ③1エンドの出場選手は3名とする。尚、選手交代はエンド毎とする。
- ④先攻、後攻は初回のみジャンケンなどで決め、2回目以降は前回に得点を取ったチームが先攻  
前回は同点の場合は先攻、後攻の順序は前回と変更なしとする。
- ⑤スローイングボックス（投球場所）はボックス内のどの位置で投げてもOK

## 試合の進め方

※選手は6個のストーンを使用します。

- ①挨拶しチーム代表者がジャンケンして先攻・後攻を決める。
- ②両チームのプレイヤーは交互にストーンを投げ、最終的に味方のチームのストーンを相手チームストーンよりもセンターサークルに近づけることを競う。
- ③両チーム6人全員が投げ終わった後、その回の得点を集計表に記入して1エンドが終わります。
- ④6エンド終わったら1～6エンドの得点を合計し勝敗を決める。  
同点の場合は、タイブレークとし各3個ずつ投げ決す。

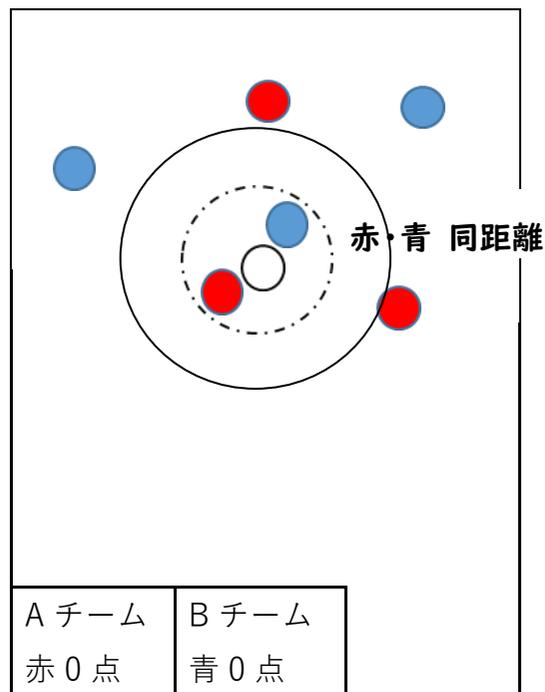
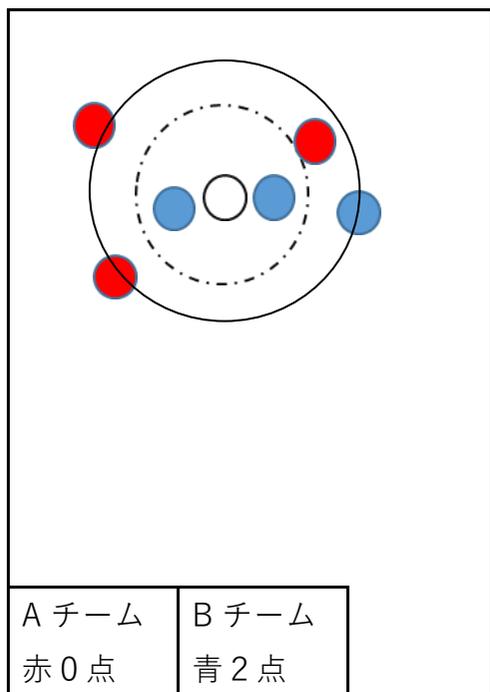
## 失格となるプレー

- ①ストーンを投げる際に足がスローイングボックスのラインを踏んだり、超えてしまった場合  
後方についてはスローイングボックスの延長の範囲内であれば失格とならない。
- ②バックラインやサイドラインから完全に外れたストーン
- ③ガードラインを完全に超えていないストーン  
ただし、他のストーンに当たってガードライン上に止まったストーンは有効
- ④投げたストーンが回転状態でガードラインを超えた
- ⑤有効エリアにそのストーンが正常な状態で止まった場合
- ⑥他のストーンに乗り上げてしまったり、横転してしまったストーン
- ⑦有効エリア内にあり、かつサークルに触れていない先攻の第1投目のストーンを後攻の第1投のストーンが当てて有効エリアにはじき出した場合
- ⑧後攻の第1投目のストーンは失格となり、直ちに取り除かれ、先攻の第1投目のストーンは元の位置に戻される。

## 不正プレーによって無効となったストーンの処置

- ①ストーンが無効となったときは直ちに取り除き、無効となったストーンによって移動させられたストーンは元の位置に戻る。
- ②ストーンの元の位置が明確にできないときはアドバンテージルールを採用する。つまり無効となったストーンによって移動させられたストーンのチームは元の位置にストーンを戻してゲームを続行するか、その回を無効にして初めからやり直すか、どちらかを選択することができる。

# 点数の計算方法



## 得点数え方

★得点はセンターサークルに一番近いストーンに 1 点が与えられます。また、同チームのストーンが連続して 2 番目に位置していた時は 2 点、3 番目も同チームのストーンが位置していた時は 3 点が与えられます。

★たとえば、A チームのストーンがセンターサークルに 1 番近く 2 番目、3 番目が B チームのストーンであった場合、その回は A チームに 1 点、B チームは 0 点となります。

★センターサークルに一番近いストーンが A チームと B チームとも等距離の場合は、ともに 0 点となります。